**Sistema de ventas de componentes**

**electrónicos - TechSales**

Especificación de Requisito:

ER005 - Carrito de compras

Versión 1.0

**Lima, abril del 2023**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 21/04/2023 | 1.0 | Creación del documento. | Cristhian, Atuncar Yataco |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Control de Versiones**

**ÍNDICE**

[1. Introducción 5](#_Toc132963159)

[1.1 Propósito 5](#_Toc132963160)

[1.2 Alcance 5](#_Toc132963161)

[1.3 Definiciones, siglas y abreviaciones 5](#_Toc132963162)

[1.4 Referencias 5](#_Toc132963163)

[1.5 Resumen 6](#_Toc132963164)

[2. Descripción General 7](#_Toc132963165)

[2.1 Diagrama de Casos de Usos 7](#_Toc132963166)

[2.2 Descripción 7](#_Toc132963167)

[2.3 Actores 7](#_Toc132963168)

[2.4 Precondiciones 7](#_Toc132963169)

[2.5 Pos Condiciones 8](#_Toc132963170)

[2.6 Flujo Básico 8](#_Toc132963171)

[2.7 Excepciones 8](#_Toc132963172)

[2.8 Prototipos visuales 9](#_Toc132963173)

[2.9 Requerimientos no funcionales 9](#_Toc132963174)

# Introducción

## Propósito

Especificar el caso de uso de Carrito de compras. Que tiene como propósito organizar las compras, de tal forma que el usuario pueda tener un reporte de los productos pendientes a pagar.

## Alcance

El caso de uso Realizando pago se efectuará en un ordenadores, el cual se usará la aplicación de Escritorio TechSales

## Definiciones, siglas y abreviaciones

* Checkout: Caja, un paso antes a la compra donde se hace la verificación del monto que vas a pagar y donde proporcionas los datos sensibles necesarios para la operación bancaria.
* SKU: Es el acrónimo en inglés de "Stock Keeping Unit" (Unidad de control de inventario), es un número o código que identifica de manera única un producto.
* Pasarela de pago: Es el servicio que procesa los pagos en línea de manera segura y confiable.
* Carrito de compras: Es la herramienta que permite al cliente seleccionar y almacenar los productos que desea comprar.

## Referencias

Licitación de Requisitos.xls

Requisitos no funciones.xlsx

## Resumen

El usuario agrega productos a su carrito de compras mientras navega por la aplicación de escritorio, donde en cualquier momento podrá visualizar los productos añadidos.

Cuando el usuario está listo para realizar la compra, hace clic en el botón "Finalizar compra". Se mostrará un listado de los productos a comprar, con sus respectivos precios y además el total sobre la compra.

# Descripción General

## Diagrama de Casos de Usos

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**Figura 5. Prototipo del Caso de uso: CU005- Añadiendo al carrito**

## Descripción

Esta funcionalidad permitirá que el Servidor negocio, tras generar un token único para el pago, pueda generar el cargo para que una vez sea capturado se pueda empezar con la transacción, en caso de que no se capture ningún cargo en el periodo de 4 días el cargo vencerá y los fondos serán devueltos.

## Actores

* Cliente

## Precondiciones

Haber revisado el catálogo, el cual estará listado por una serie de artículos registrados por el admin, para así elegir uno o más productos en específico y añadirlo al carrito.

## Pos Condiciones

Para seguir con el procedimiento de la compra, debe haber confirmado la compra, para así proseguir con el pago, además, debe haber sido logueado y de registrar sus datos para poder realizar el pedido.

## Flujo Básico

1. El cliente agrega uno o más productos al carrito de compras haciendo clic en el botón "Agregar al carrito".
2. El cliente revisa los productos en el carrito de compras y puede eliminar o cambiar la cantidad de productos en el carrito.
3. Cuando el cliente está listo para comprar, hace clic en el botón "Pagar" o "Finalizar compra".
4. El cliente es llevado al apartado de pago, donde debe ingresar su información necesaria para que pueda seguir con la compra y el pago. Para ello debe estar anteriormente registrado y logueado.
5. La información de pago se procesa y asegura que no exista campos vacíos.
6. Si la transacción se procesa con éxito, se envía una confirmación de pago al cliente y al vendedor.

## Excepciones

**[EX1]: Respuesta al realizar la transacción**

* Si la transacción se realiza con éxito, prosigue el flujo básico.
* Si la transacción no se procesa con éxito, se muestra un mensaje de error y se devuelve al cliente a la página de pago para corregir los errores.

## Requerimientos no funcionales

* RNF007 – Multiplataforma.
* RNF003 – Simplicidad de pago.